

Interaktīvo azartspēļu nozares atbildības kodekss

L i A B

LATVIJAS INTERAKTĪVO
AZARTSPĒĻU BIEDRĪBA

Saturs

1. Atbildības kodeksa nepieciešamība un mērķi	5
2. Kam atbildības kodekss ir saistošs	5
3. Atbildīgas spēles pamatprincipi	7
4. Valsts noteiktās prasības atbildīgas spēles veicināšanā	8
5. Atbildīgas spēles klientu aizsardzības mehānismi	9
6. Pašatteikušos spēlētāju reģistrs	11
7. Vecuma ierobežojums	12
8. Sporta pasākumu sponsorēšana	12
9. Turpmākā rīcība un kodeksa pārskatīšana	13

Ievads

Latvijas interaktīvo azartspēļu biedrības (LIAB) biedri apzinās, ka interaktīvo azartspēļu nozares ilgtspējīga pastāvēšana ir iespējama vienīgi tad, ja nozare un valsts kopīgi rūpējas par to, lai tās sniegtie pakalpojumi tiek piedāvāti atbildīgā veidā un vidē.

Latvijā interaktīvo azartspēļu tirgu regulē valsts, normatīvie akti nosaka licencēšanas kārtību, operatoru darbību, atbildību pret valsts pārvaldes institūcijām, tajā skaitā spēlētāju aizsardzības mehānismus. Interaktīvo azartspēļu organizatori jau šobrīd pilnā apmērā spēlētājiem nodrošina normatīvajos aktos paredzētās iespējas noteikt sev spēles likmes un apgrozījuma limitus (Ministru kabineta noteikumi Nr. 715, 10.1., 10.2.). Savukārt interaktīvo azartspēļu organizatori pilnībā ievēro un nepieļauj piekļuvi spēlētājiem, kas ir pašatteikušies, kā arī iedzīvotājiem, kas ir jaunāki par 18 gadiem.

Interaktīvo azartspēļu nozare strauji aug un attīstās, *H2 Gambling capital*¹ nozares apgrozījumu 2019. gadā prognozē 88.6 milj. eiro apmērā, no tiem 54.6 milj. eiro ir Latvijā licencēto azartspēļu operatoru apgrozījums. Nozares attīstības tempu ietekmē sabiedrības paradumu maiņa – biežāka interneta un viedierīču lietošana, paplašinās izklaides iespējas – spēļu zāļu un kazino klienti maina paradumus un izklaidei izmanto interneta azartspēļu platformas. Svarīgi, ka nozares apgrozījums aug, arī pateicoties normatīvu izmaiņām, Latvijas Republikas Izložu un azartspēļu uzraudzības inspekcijas (IAUI) darbam, jo aizvien vairāk Latvijas iedzīvotāju savai izklaidei izvēlas Latvijā licencētas interaktīvo azartspēļu platformas, līdz ar to palielinās arī interaktīvo azartspēļu operatoru klientu loks un ir iespējama nozares izaugsme. Nozares attīstības temps ir viens no faktoriem, kas operatoru pārstāvjiem liek domāt par klientu tiesību aizsardzību un iespējamo azartspēļu risku mazināšanu.

Interaktīvo azartspēļu nozares pārstāvji pozitīvi vērtē nozares politikas veidotāju līdz šim paveikto spēlētāju interešu aizsardzībā, ar nolūku pasargāt tos no iespējamiem

1 <https://h2gc.com>

nozares radītiem riskiem. Interaktīvo azartspēļu nozares atbildības kodekss ir līgums, kas saistošs visiem Latvijas interaktīvo azartspēļu biedrības biedriem. Kodekss ir nozari pašregulējošs dokuments, kas saskaņots ar uzraugošajām valsts pārvaldes iestādēm.

Interaktīvās azartspēles vairumam patērētāju ir izklaides un brīvā laika pavadīšanas veids. Diemžēl atkarību risku nav iespējams izslēgt, tāpēc interaktīvo azartspēļu nozarei ir pienākums noteikt ētiskas uzņēmējdarbības ietvaru. Šī kodeksa nolūks ir stiprināt patērētāju aizsardzību, un palīdzēt nodrošināt to, lai spēlētāju azartspēļu paradumi neattīstās no izklaides līdz atkarībai.

1. Atbildības kodeksa nepieciešamība un mērķi

Atbildības kodeksa mērķis ir stiprināt azartspēļu nozares sociālo atbildību, nosakot sistēmu un klientu aizsardzības mehānismus, kas pārsniedz likumdevēju un nozari regulējošo iestāžu jau noteiktās prasības, lai palielinātu patērētāju aizsardzību un palīdzētu izmantot azartspēles kā izklaides veidu, nenonākot līdz atkarības riskiem. Kodekss ir uzskatāms par kritēriju un minimālo nozares prasību kopumu. Katrs konkrētais interaktīvo azartspēļu operators var izvēlēties, vai piedāvāt saviem klientiem vairāk atbildīgas spēles klientu aizsardzības mehānismu un aktivitāšu par kodeksā noteiktajām prasībām. Kodeksa mērķis ir papildināt spēkā esošos tiesību aktus un noteikumus.

2. Kam atbildības kodekss ir saistošs

Līgumslēdzēju pušu nolūks ir saņemt atbalstu kodeksā noteikto mērķu sasniegšanā, iesaistot pēc iespējas vairāk interaktīvo azartspēļu operatorus atbildības kodeksa piemērošanā. Kodeksu izstrādājuši LIAB biedri, biedriem šis kodekss ir saistošs, vienlaikus biedri aicina ikvienu operatoru, kas sniedz interaktīvo azartspēļu pakalpojumus, pievienoties kodeksam un kļūt par līgumslēdzējpusi. Spēļu nodrošinātājiem, kas ievēro kodeksu, ir tiesības uz to atsaukties savās tīmekļvietnēs.

Kodeksa pamatā ir interaktīvo azartspēļu spēlētājs, spēlētāja tiesību aizsardzība, nozares radīto risku mazināšana. Vienlaikus kodeksa saturs uzrunā plašāku sabiedrību – kodeksa autori uzskata, ka, mainoties sabiedrības priekšstatam par nozari, palielinoties zināšanām par spēlētāju aizsardzības mehānismiem, riska zonā nokļuvušiem spēlētājiem atbalstu var sniegt arī draugi, ģimene un citi radnieki.

Kodekss informatīvi ir saistošs nozares politikas veidotājiem, jo nozares ilgtspēja iespējama, tikai ievērojot atbildīgas spēles principus un attālinot spēlētājus no iespējamajiem nozares izraisītiem riskiem.

Spēlētāji: atbildīga spēles vide, atbildīga operatoru rīcība ir priekšnosacījums tam, lai azartspēļu nozare funkcionētu kā spēlētājam drošs izklaides veids, kur klienta intereses ir pirmajā vietā. Kodeksa autori uzskata, ka šādas vides uzturēšana ir būtisks konkurētspēju veicinošs faktors salīdzinājumā ar tiem pakalpojumu sniedzējiem, kas atbildīgas spēles vides nodrošināšanai nepievērš uzmanību vai vēl ļaunāk – dara visu, lai nopelnītu uz atsevišķu spēlētāju problemātiskas spēles vai atkarības rašanās rēķina.

Sabiedrība: cilvēku skaits, kas Latvijā izvēlas vienu vai otru azartspēļu izklaides veidu, ir mērāms 300 000². Tā ir būtiska sabiedrības daļa. Pētījumi rāda, ka azartspēļu atkarības rašanās gadījumā viens spēlētājs var negatīvi ietekmēt 7–10 līdzcilvēkus³. Liels problēmspēlētāju skaits var negatīvi ietekmēt nozīmīgu sabiedrības daļu. Šajā kontekstā īpaši nozīmīga ir sabiedrības informēšana par azartspēļu izklaides iespējamajiem riskiem un to novēršanai pieejamajiem spēlētāju aizsardzības mehānismiem. LIAB mērķis ir stiprināt sabiedrības uzticību nozarei, sniedzot patiesu un atklātu informāciju par nozares darbību, un informējot par iespējām nodrošināt spēlētāju aizsardzību pret problemātiskas spēles un atkarības iestāšanās riskiem.

Politikas veidotāji: azartspēles ir Latvijas Republikā legāls uzņēmējdarbības veids ar būtisku finansiālu pienesumu ekonomikai un valsts budžetam. Taču nozares pārstāvji apzinās: ņemot vērā problemātiskas spēles riskus, valstij ir jā rūpējas par savu pilsoņu aizsardzību no šo risku iestāšanās un jāsniedz palīdzība, ja tas noticis. Izmantojot savu kompetenci, zināšanas un tehnoloģiskās iespējas, nozare vēlas kļūt par partneri spēlētāju aizsardzības jautājumā.

2 Putniņa A., Pokšāns A., Brants M. (2019) *Pētījums par procesu atkarību (azartspēļu, sociālo mediju, datorspēļu atkarība) izplatību Latvijas iedzīvotāju vidū un to ietekmējošiem riska faktoriem*: Pētījuma gala ziņojums. Veselības ministrija, Rīga, 157 lpp.

3 Dowling N. A., (2014) *The impact of gambling problems on families*. Australian Gambling Research Centre : Australian Institute of Family Studies, p 12

3. Atbildīgas spēles pamatprincipi

Atbildīgas spēles vide nozīmē, ka tajā spēlētājam tiek nodrošināti klientu aizsardzības mehānismi, kas to pasargā no problemātisku spēles paradumu izveidošanās jau pirms spēles uzsākšanas un tās laikā; kā arī, rodoties bažām, ka spēles paradumi kļuvuši nekontrolējami vai izveidojusies atkarība, tiek piedāvāti mehānismi, kā situāciju risināt. Atbildīgi operatori par spēlētāju rūpējas, vēl pirms tas ir sācis izklaidi, kā arī tās laikā, nevis tikai tad, kad problemātiska spēle vai atkarība jau ir iestājusies.

Interaktīvo azartspēļu operatoru rīcībai ir jābūt sociāli atbildīgai, un atkarību riska mazināšanai īpaša uzmanība jāpievērš bērnu, jauniešu un sociāli mazaizsargāto auditoriju aizsardzībai.

Būtiska atbildības daļa ir spēlētāju, sabiedrības un politikas veidotāju izglītošana par azartspēļu iespējamajiem riskiem⁴, par pašlimitējošiem klientu aizsardzības mehānismiem, citiem palīdzības rīkiem, kas var novērst iespējamus riskus.

Interaktīvo azartspēļu operatoru sniegtie pakalpojumi un komunikācija ar klientiem nedrīkst radīt maldīgu iespaidu, ka spēle var nodrošināt peļņu vai kādu citu mantisku labumu, spēles pamatā ir izklaide. Operatoru tīmekļvietnēs esošā informācija nedrīkst:

- veicināt azartspēļu patēriņu, kas potenciāli var klientiem radīt finansiālu, sociālu vai emocionālu kaitējumu;
- radīt priekšstatu, ka spēle ir veids, kā bēgt no personīgām vai - profesionālām problēmām, risināt personīgas, profesionālas vai finansiālas problēmas;
- radīt priekšstatu, ka dalība spēlēs var būt alternatīva nodarbinātībai, finanšu gūšanai vai finanšu investīcijām;
- saturēt nepatiesu informāciju par spēlētāja iespējām uzvarēt, laimēt;
- saturēt informāciju, kas korelē ar spēlētāja pašapziņu – radīt priekšstatu, ka pašapziņa, kā arī apkārtējās sabiedrības vērtējums uzlabosies, piedaloties azartspēlēs;

⁴ Remote Gambling research: Interim Report on Phase I. (2016) PricewaterhouseCoopers LLP, p 15

- būt vērsts uz bērniem un jauniešiem, kas jaunāki par 18 gadiem;
- nepamatoti izmantot populāras personības piemēru spēles veiksmes parādīšanai.

4. Valsts noteiktās prasības atbildīgas spēles veicināšanā

Jau šobrīd Azartspēļu un izložu likumā (AIL) un Ministru kabineta noteikumos ir noteikta virkne prasību, ar mērķi nodrošināt sabiedrības interešu un spēlētāju tiesību aizsardzību, azartspēļu iespējamo risku mazināšanu:

- aizliegums piedalīties spēlē personām, kuras nav sasniegušas 18 gadu vecumu⁵;
- aizliegums azartspēļu organizētājam izsniegt spēlētājiem jebkāda veida aizdevumus vai kredītus⁶;
- azartspēļu reklāmas aizliegums⁷;
- aizliegums piedāvāt piedalīšanos azartspēlē par velti, kā dāvanu vai balvu vai kā kompensāciju par preces iegādi vai pakalpojumu saņemšanu⁸;
- spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtība, kā arī minimālās prasības, kas jāievēro, lai novērstu no interaktīvajām azartspēlēm vai interaktīvajām izlozēm atkarīgo spēlētāju tālāku dalību azartspēlēs un izlozēs⁹;
- pienākums katram interaktīvās azartspēles, t.sk. derību un totalizatora, vai interaktīvās izlozes organizētājam izveidot interaktīvo azartspēļu vai interaktīvo izložu spēlētāju reģistru, ar mērķi noteikt spēlētāju identitāti, nepieļaut nepilngadīgu personu dalību, un novērst atkarīgo spēlētāju tālāku

5 Azartspēļu un izložu likuma (AIL) 41. panta pirmās daļas 6. punkts

6 AIL 41. panta trešā daļa

7 AIL 41. panta piektā daļa

8 AIL 41. panta sestā daļa

9 AIL 54. pants un AIL 80. panta pirmās daļas 1. punkts

dalību interaktīvajās azartspēlēs vai interaktīvajās izlozēs¹⁰;

- minimālās prasības, kas jāievēro, lai novērstu no interaktīvajām izlozēm un interaktīvajām azartspēlēm atkarīgo personu turpmāku dalību spēlēs, un personu tiesības pieprasīt, lai tām tiktu liegta pieeja azartspēļu vai izložu vietnei¹¹;
- ierobežojums, ka spēlētājs nevar tikt reģistrēts spēlei un uzsākt spēli, pirms viņš nav izvēlējis un noteicis maksimālās likmes apmēru vienai spēlei vai likmju summu 24 stundu periodam. Ja spēlētājs vēlas savu noteikto maksimālo dienas likmi palielināt, to organizētājs nodrošina tikai septītajā dienā pēc šāda pieteikuma saņemšanas. Šie pasākumi nodrošina pēc iespējas bremzējošu un pārdomātu spēlētāju rīcību¹².

Norādītais normatīvajos aktos noteikto prasību uzskaitījums nav izsmelošs un nekādā veidā neatbrīvo interaktīvo azartspēļu un izložu organizētājus no normatīvajos aktos tiem noteikto pārējo pienākumu un prasību ievērošanas.

5. Atbildīgas spēles klientu aizsardzības mehānismi

Zinātniskie pētījumi¹³ par problemātiskas spēles rašanās iemesliem rāda, ka dažādiem cilvēkiem tie var būt atšķirīgi. Riskus var būtiski ietekmēt tādi faktori kā spēlētāja vecums, dzimums, izglītība, ienākumu līmenis, spēļu pieejamība, konkrētā spēles veida uzbūve, noteikumi un ritējums, kā arī citi sociālie, ekonomiskie un personīgie faktori. Tas nozīmē, ka iespējami dažādiem ir jābūt arī klientu aizsardzības mehānismiem, kas palīdz izvairīties no negatīvo seku iestāšanās, jo tāpat kā katram spēlētājam ir savs problemātiskas spēles izveidošanās risku profils, tā arī katram spēlētājam jābūt iespējai izvēlēties savas aizsardzības mehānismus¹⁴. Apzinoties šo risku dažādību un rūpējoties par savu spēlētāju aizsardzību, LIAB biedri jau šobrīd piedāvā plašāku klientu aizsardzības mehānismu klāstu, nekā to prasa likums, un

¹⁰ AIL 54.1 panta pirmā daļa un 79.1 panta pirmā daļa

¹¹ Ministru kabineta 2017. gada 12. maija noteikumu Nr. 715 "Interaktīvo azartspēļu un interaktīvo izložu spēlētāju reģistrācijas un identitātes pārbaudes kārtība" 5., 6.punkts

¹² Ministru kabineta noteikumu Nr. 715 10., 11. un 13. punkts

¹³ Dowling N. A., Merkouris S. S., Greenwooda C. J., Oldenhofa E., Toumbouroua J. W., Youssefa G. J. (2017) *Early risk and protective factors for problem gambling: A systematic review and meta-analysis of longitudinal studies*. Elsevier Ltd, pp 109–124

¹⁴ *Can behavioural insights be used to reduce risky play in online environments*. (2018) Gamble Aware, London, p 5

turpina strādāt pie jauniem tehnoloģiskiem risinājumiem spēlētāju aizsardzības nodrošināšanai.

Iespēju ievērot kodeksa principus sniedz tehnoloģijas un to pieejamība. Klientu aizsardzības mehānismiem ir jābūt spēlētājiem viegli pieejamiem, viegli atrodamiem operatoru tīmekļvietnēs, tiem arī jābūt saprotamiem un ērti lietojamiem, tādējādi iedrošinot spēlētājus tos izmantot.

Visiem operatoriem, kuru pārstāvji parakstījuši šo kodeksu, **obligāta prasība** ir ne vēlāk kā līdz **2020. gada 30. jūnijam** saviem klientiem nodrošināt šādus klientu aizsardzības mehānismus jeb instrumentus:

- pašnovērtējuma anketa;
- iespēja uzstādīt iemaksu vai zaudējumu limitu dienai/nedēļai/mēnesim;
- iespēja neatgriezeniski slēgt kontu;
- spēlētājiem ir pieejama informācija, kur vērsties pēc palīdzības;
- spēlētājiem ir pieejama viņu spēles laika un naudas pārskaitījumu vēsture, kas ļauj izvērtēt iespējamus spēles riskus;
- klientu serviss: spēlētājam iespējams sazināties ar operatoru, zvanot vai rakstot operatora izveidotā sarakstes vietnē (čats);
- pēc reģistrācijas jaunajiem klientiem tiek nosūtīta informācija par iespējām, kas minētas augstāk;
- darbinieku apmācība – ja klientu atbalsta dienestam komunikācijā ar klientu rodas aizdomas par problemātiskiem spēles paradumiem, situācija tiek analizēta un tiek lemts par nepieciešamību klienta kontu slēgt pēc spēles organizētāja, nevis klienta iniciatīvas
- proaktīva spēlētāju informēšana.

Klientu aizsardzības mehānismi, kuri nav obligāti kodeksa ietvaros, bet kurus jau šobrīd piedāvā daži no LIAB biedriem:

- iespēja "iesaldēt" kontu;
- iespēja slēgt pieejas konkrētām spēļu grupām (totalizatoram, kazino, pokeram u.c.);
- iespēja uzstādīt atgādinājumu par spēlē pavadīto laiku attiecībā uz tām spēlēm, kuru tehniskie uzstādījumi pieļauj šādu atgādinājumu uzstādīšanu un uzrādīšanu spēles gaitā operatoru kontrolēto tīmekļvietņu saturā;
- atbildīgas spēles paziņojumi (kā obligāta prasība pēc reģistra ieviešanas);
- satura monitorings: operatori veic klientu čata satura uzraudzību, reaģējot uz atslēgas vārdiem, piemēram, "problēmas", "atkarība" u.c.
- programmatūra "Radars", kas uzrauga spēlētāju vidējo iemaksu/izmaksu izmaiņas un spēles paradumus, signalizējot par paaugstinātu atkarību risku, tādējādi īstenojot individuālu pieeju klientam.

6. Pašatteikušos spēlētāju reģistrs

Viens no klientu aizsardzības mehānismiem, kā valstis un operatori veicina spēlētāju aizsardzību no iespējamajiem riskiem, ir pašatteikšanās iespēja. Pašatteikšanās funkcija ir pieejamas gan interaktīvo azartspēļu operatoru platformās (konta iesaldēšana, konta dzēšana), gan kā valstu veidoti un uzturēti pašatteikušos spēlētāju reģistri. Eiropas Savienības dalībvalstīs darbojas reģistri, kuri spēlētājiem piedāvā izslēgties no dalības azartspēlēs, sākot no 24 stundu ilga perioda līdz pat nelimitētam laikam¹⁵. Jau šobrīd spēlētājiem Latvijā ir iespēja sevi pasargāt: rakstīt iesniegumu IAU un lūgt nepielaist sevi azartspēļu spēlēšanai Latvijā licencētos operatoros.

Paredzēts, ka no 2020. gada 1. janvāra Latvijā darbosies vienots Pašatteikušos spēlētāju reģistrs, reģistru uzturēs IAU un reģistrs būs saistošs visiem Latvijā licencētajiem azartspēļu operatoriem. Pēc vienota pašatteikušos reģistra izveides

¹⁵ Blake M., Pue J., Mollitor C. (2019) *Measuring gambling-related harms among children and young people: A Framework for Action*. Ipsos MORI Social Research Institute, London, p. 36

LIAB biedru vietnēs tiks nodrošināts, ka agrāk saņemtie pašatteikšanās iesniegumi turpinās darboties. Visi pašatteikušos personu konti būs slēgti līdz 2021. gadam. Pēc 2021. gada konkrētais konts var tikt atvērts, ja par to tiks saņemts iesniegums. Turklāt liegums tiks noņemts tikai septītajā dienā pēc iesnieguma saņemšanas.

7. Vecuma ierobežojums

Visi LIAB biedri ievēro likumā noteikto vecuma ierobežojumu, nodrošinot, ka bērniem un jauniešiem ir liegta piekļuve interaktīvajām azartspēlēm. Pētījumi apliecina¹⁶, ka vecuma aspekts, azartspēļu un loteriju liegums bērniem un jauniešiem ir ļoti nozīmīgs, lai mazinātu iedzīvotāju iespējamās azartspēļu atkarības riskus pieaugušā vecumā. Riski, kuriem tiek pakļauti bērni un jaunieši, ļaujot tiem iegūt azartspēļu un loteriju pieredzi, tiek iedalīti šādās kategorijās:

- finansiālie: izpratne par ģimenes komforta līmeni, finansiālo labklājību; attieksme un izpratne par naudu, naudas pelnīšanu;
- bērna un jaunieša attīstības riski: izglītība, sociālā un emocionālā attīstība;
- attiecību riski: izpratne par attiecībām ar draugiem, ģimenes locekļiem, uzvedība šo attiecību ietvarā;
- veselības riski: fiziskā, mentālā, psiholoģiskā un emocionālā labsajūta¹⁷.

8. Sporta pasākumu sponsorēšana

Atbildīgas spēles principi un informācija par atbildības kodeksu ir būtiska interaktīvo azartspēļu spēlētājiem, sabiedrībai un politikas veidotājiem. Ir svarīgi, lai kodeksā iekļautos principus ievērotu un izmantotu pēc iespējas plašāks organizāciju loks. LIAB biedru pienākums, uzsākot sadarbību ar sporta organizācijām, ir informēt par atbildības kodeksu un aicināt organizācijas iepazīties ar kodeksa saturu.

16 Dowling N. A., Merkouris S. S., Greenwooda C. J., Oldenhofa E., Toumbouroua J. W., Youssefa G. J. (2017) *Early risk and protective factors for problem gambling: A systematic review and meta-analysis of longitudinal studies*. Elsevier Ltd, pp 109–124

17 Blake M., Pue J., Mollidor C. (2019) *Measuring gambling-related harms among children and young people: A Framework for Action*. Ipsos MORI Social Research Institute, London, p. 13

9. Turpmākā rīcība un kodeksa pārskatīšana

Kā nākotnes virzienus, turpinot darbu pie nākamajām kodeksa redakcijām atbildīgas spēles kultūras veicināšanā un atkarību mazināšanā, LIAB redz:

- cilvēkorientētu pieeju jeb darbu indivīdu līmenī; gadījumos, kad rodas aizdomas par problemātiskas spēles paradumiem, kontaktējoties ar spēlētāju, skaidrojot iespējamās sekas, atbildīgas spēles nozīmi, un piedāvājot atbalstu, nodrošinot informāciju, kurp vērsties pēc atbalsta;
- mašīnmācīšanos jeb algoritmus, kas uzrauga spēlētāju uzvedību – automātisku spēles paradumu izmaiņu fiksēšanu un reakciju gadījumos, kad tiek konstatēta problemātiskas spēles iespējamība.

Kodeksa autori plāno pēc iespējas ātrāk izveidot LIAB Ētikas komisiju, lai izskatītu sūdzības par atbildības kodeksa līgumslēdzēju pušu pārkāpumiem un strādātu pie kodeksa papildinājumiem. LIAB aicinās Finanšu ministriju un Izolžu un azartspēļu uzraudzības inspekciju izvirzīt savus pārstāvjus darbam Ētikas komisijas sastāvā.

Kodekss tiks pārskatīts un atjaunots vismaz reizi gadā. Kodeksa prasību ievērošanas novērtēšanu un kodeksa atjaunoto redakciju saskaņošanu līgumslēdzējpusēs veic dialogā ar likumdevēju un valsts pārvaldes nozari uzraugošajām institūcijām. Katra līgumslēdzēja puse var brīvi noteikt papildu vai alternatīvas prasības saviem spēļu piedāvājumiem un attiecīgi informēt pārējās līgumslēdzējas puses.

Atbildības kodekss stājas spēkā 2019. gada ____ . _____ .

Kodeksu paraksta:

Streiķis Rihards, Pafbet Latvija mārketinga vadītājs

Ukass Armands, Betsafe Latvija valdes priekšsēdētājs

*Ustinovs Georgijs, Optibet valdes loceklis,
Enlabs grupas finanšu direktors*

Trēģers Jānis, 11.lv valdes priekšsēdētājs

Žuzāns Jānis, Alfor valdes priekšsēdētājs

Par LIAB

Latvijas interaktīvo azartspēļu biedrība ir nevalstiska organizācija, kas apvieno Latvijas interaktīvo azartspēļu nozares pārstāvjus, lai sniegtu vienotu nozares viedokli valsts pārvaldes sektoram, uzturētu konstruktīvu komunikāciju ar likumdevēju varu darbā pie normatīvo regulējumu izstrādes, kā arī pārstāvētu biedrībā esošo uzņēmumu intereses.

LIAB darbības mērķi:

- ieviest standartus, kas veicinātu godīgu un sociāli atbildīgu interaktīvo azartspēļu nozares vidi;
- sadarbībā ar valsts pārvaldes institūcijām un likumdevēju varu pilnveidot interaktīvo azartspēļu nozares regulējošos normatīvos aktus, ar nolūku mazināt ēnu ekonomiku nozarē un veicināt vienlīdzīgu konkurenci;
- veicināt cīņu ar nelegālajiem interaktīvo azartspēļu pakalpojumu sniedzējiem, mazinot ēnu ekonomiku un pasargājot Latvijas iedzīvotājus no to agresīvas un bezatbildīgas komercdarbības.

LIAB biedri: Betsafe, Optibet, Pafbet, Viensviens.lv, Alfor.

info@liab.lv, www.liab.lv

L i A B

LATVIJAS INTERAKTĪVO
AZARTSPĒĻU BIEDRĪBA